作者：CorruptingHeart Misaka20004

https://github.com/Misaka20004/Misaka\_zdjl\_series\_for\_Arknights/releases

目录

[设置 3](#_Toc115823448)

[常见问题 3](#_Toc115823449)

[1. 出现如下红字提示 3](#_Toc115823450)

[2. 看到模拟器点了，但是游戏无反应 3](#_Toc115823451)

[3. 脚本运行相关： 4](#_Toc115823452)

[4. 脚本运行时脚本自己退了 4](#_Toc115823453)

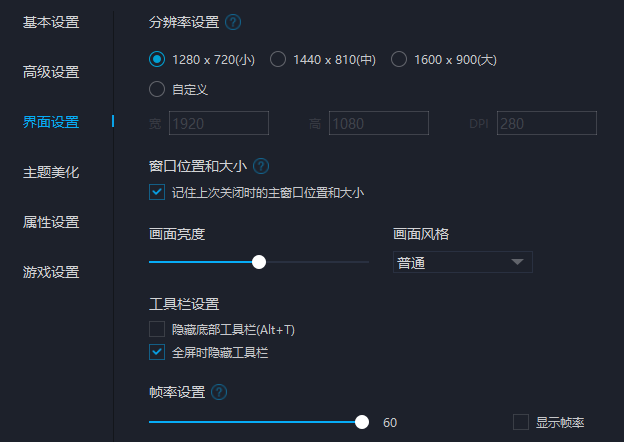
[使用方法 6](#_Toc115823454)

[运行脚本 9](#_Toc115823455)

[1. 首次运行 9](#_Toc115823456)







 或者

设置

不同模拟器、不同电脑运行同一个脚本的结果可能会不同，我只建议使用MuMu模拟器。

保持分辨率和我一致！如上图，1280\*720，DPI=240

必须说明的是，我使用mumu模拟器写脚本，某些识别步骤在mumu这里可以识别成功，而在其他模拟器内可能会识别失败，导致触发保险！如果你用其他模拟器出现问题，我不再回答，每天都有人问相同的问题。另外下面的问题同样的，先自己试着解决再提问。

自动精灵官网http://zdjl.cc/

遇到问题→看说明书、尝试自己解决→（仍然没解决问题）提问

如果不是这样的话，作者每天都可能会遇到相同的问题，首先没有这么多精力去一一回复，其次就是浪费效率。有很多东西要学，有很多脚本可以写。

请将这份帮助以任何形式传递下去！

常见问题

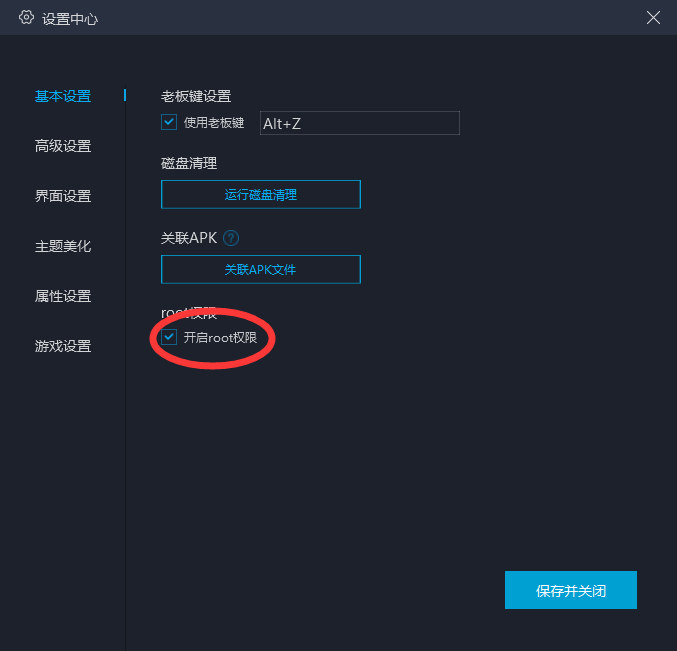
1. 出现如下红字提示

原因是模拟器无法获取图像信息，是root权限出了问题

1. 看到模拟器点了，但是游戏无反应

同样是root权限的问题。见下图





开启root权限后可以选择系统辅助或者ROOT模式运行试试



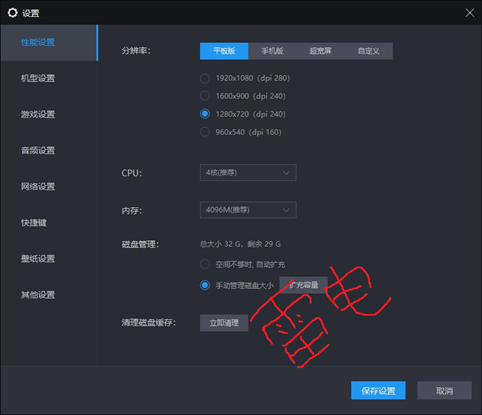
如果还是不行，重启模拟器应该就可以解决问题。如果不行就换模拟器，还不行就重启电脑。

1. 脚本运行相关：

* 下载游戏后初次打肉鸽可能会出现一些设置或者教程，请首先在模拟器上自己打一局，防止出现这些问题

1. 脚本运行时脚本自己退了

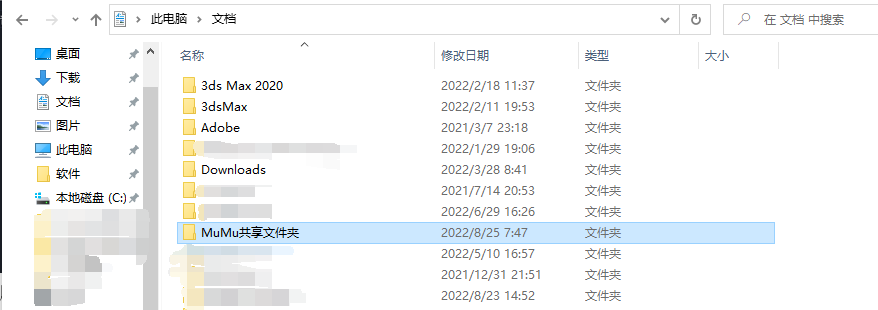
* 第一种情况我觉得很可能是脚本运行错误。我写过频繁识屏的脚本，由于运行速度过快，超级容易自动退脚本。可以清一下后台，关掉占电脑的程序，或者换模拟器。
* 第二种情况就是模拟器和自动精灵合不来。可以试试升级模拟器和自动精灵
* 有其他问题的话，以上两个情况的应对方法应该可以给你参考。
* （来自其他脚本作者的建议）雷电模拟器运行时，自动精灵有可能会闪退，把你的设置成下面这个样子可能会更加稳定。他的原话是：自动精灵闪退的玄学处理方法：改一下运行内存，尽量往大了改，太大了改闪退就改小点，我自己尝试是有用的

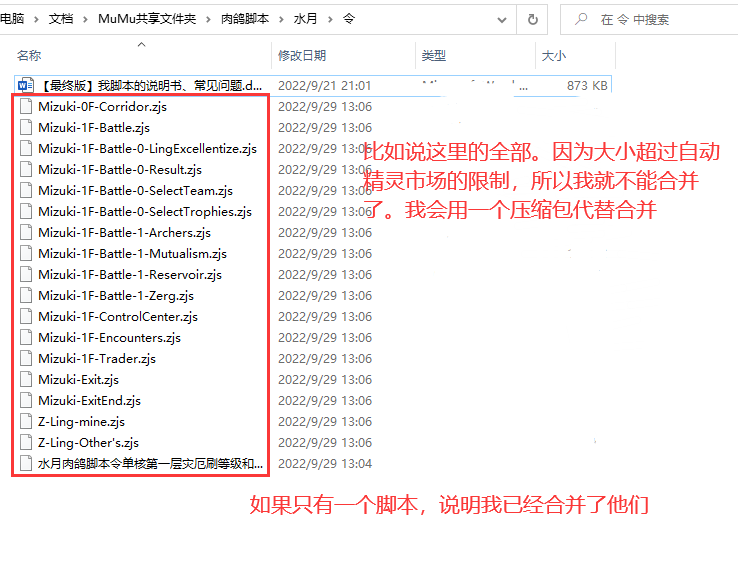




使用方法

以MuMu模拟器为例，解压后，将所有.zjs文件复制到路径“C:\Users\（用户名）\Documents\MuMu共享文件夹”中

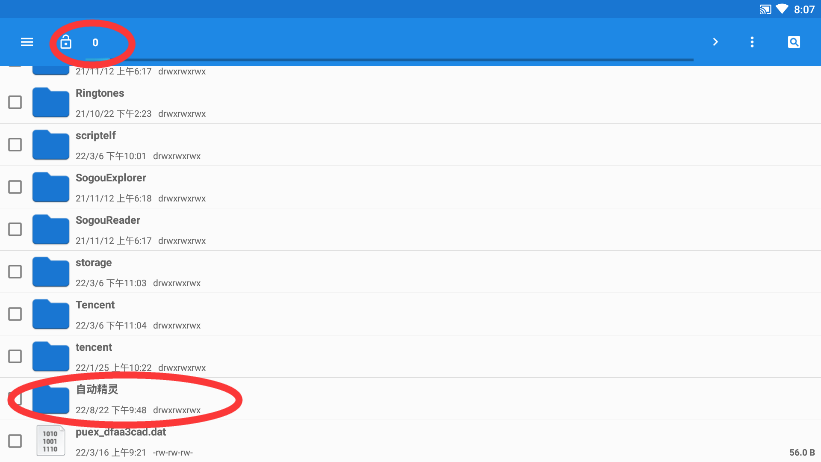




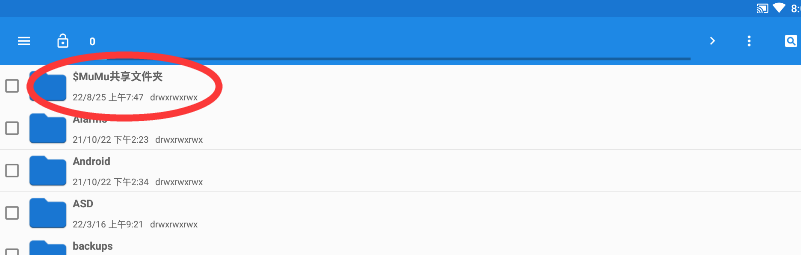
然后在模拟器中打开文件管理器

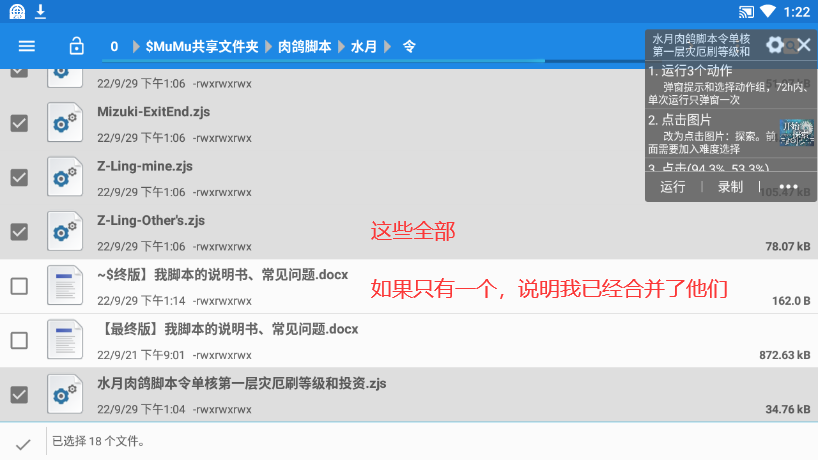


在根目录下新建文件夹，命名为自动精灵。或者你在自动精灵下随便新建一个脚本，就会在此出现自动精灵文件夹



然后将脚本文件复制到自动精灵文件夹中







然后打开自动精灵，就会出现这些脚本。如未出现，重启自动精灵（有人私信问我在说明书里写的很清楚的问题）

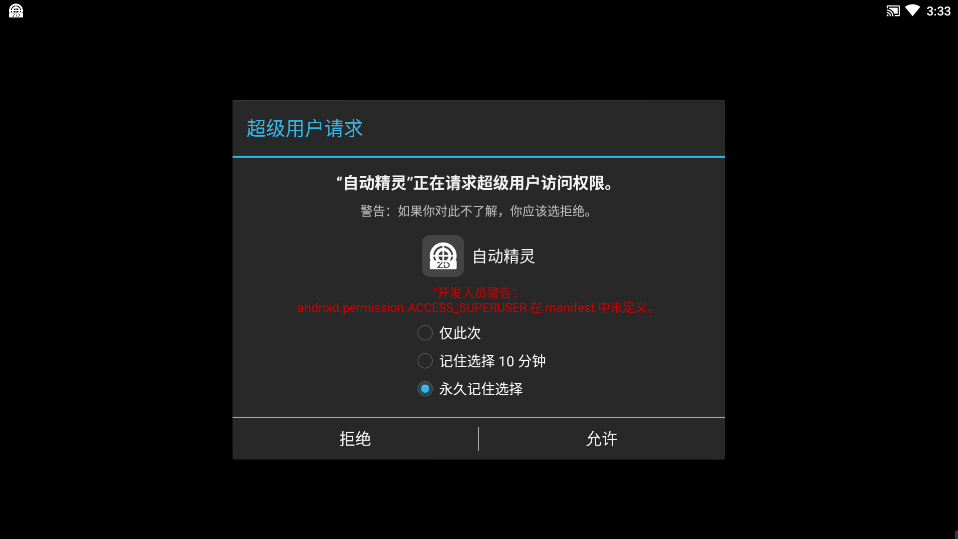


运行脚本

如果你下载的是一个.zjs文件，就忽略这条。如果你下载的是一个压缩包，那就需要你自己判断哪个是母脚本，哪些是子脚本，名字的表意应该很清楚了。运行的一定是母脚本

1. 首次运行







请注意，根据我一次帮人打的经验，非官网上下载的自动精灵有可能会无法在模拟器上打开，点开即闪退。所以建议去官网找（http://zdjl.cc/）最新安装包（测试版也可）

授权一次（永久记住选择）即可，然后退出自动精灵，重新打开，应该就可以运行脚本了